

## **Das Raumkonzept**

Die Räume in unserer Einrichtung haben verschiedene Schwerpunkte und Inhalte. Diese strukturierte und anregende Umgebung lädt die Kinder zum gezielten Erforschen, Erproben und Experimentieren ein. Die Erzieherinnen spielen hierbei immer wieder die Rolle der Impulsgeber, indem sie Informationen und Anregungen geben, Vorgaben und Regeln mit den Kindern vereinbaren.

**Die Räume teilen sich in folgende Bildungsfelder auf:**

**1. Spielbereich**

Der Spielbereich ist ein Ort der Begegnung und der Kommunikation, und ermöglicht vielfältige Lernerfahrungen, beispielsweise durch Regel- / Legespiele und Puzzle.

**2. Rollenspielraum**

Die Ausstattung und die vielen Verkleidungsutensilien bieten den Kindern die Möglichkeit in verschiedene Rollen zu schlüpfen und alltägliche Lebenssituationen nachzuspielen.

**3. Essbereich / Küche**

Hier werden die Kinder an den selbstständigen und eigenverantwortlichen Umgang mit Nahrungsmitteln und deren Zubereitung herangeführt.

**4. Bauteppich**

Der Bauteppich motiviert mit seinen vielfältigen Baumaterialien zum Planen, Konstruieren und Bauen.

**5. Kreativecke**

Verschiedene Werkstoffe und Werkzeuge werden bereitgestellt, um das schöpferische Gestalten anzuregen. Das kreative und selbstständige Tun der Kinder steht hier im Vordergrund.

**6. Lesebereich**

Eine große Vielfalt an Büchern lädt zum Anschauen, Lesen und sprachlichem Austausch ein. Die Kinder können sich hier durch Sach- und Bilderbücher Wissen aneignen und die Freude am Umgang mit Büchern erfahren.

**7. Lernbereich Außenanlage**

Zu jeder Jahreszeit bietet der Außenbereich vielfältige Möglichkeiten zur Sinneserfahrung. Das Umweltbewusstsein der Kinder wird gestärkt. Die Spiel- und Bewegungselemente regen die motorischen, emotionalen und kognitiven Fähigkeiten an.

**8. Krippenbereich**

Der Krippenbereich ist ein separater Spielbereich für Kinder ab einem Jahr bis drei Jahre. Das Spielmaterial sowie das altersentsprechende Raumkonzept regen die individuelle Entwicklung der Kinder an und laden zum Spielen, Erforschen und Verweilen ein.